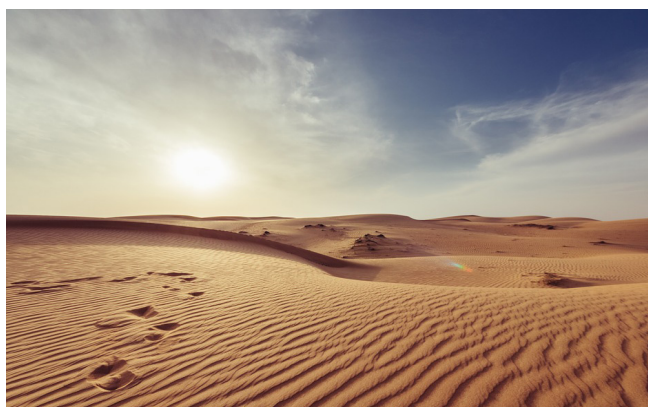
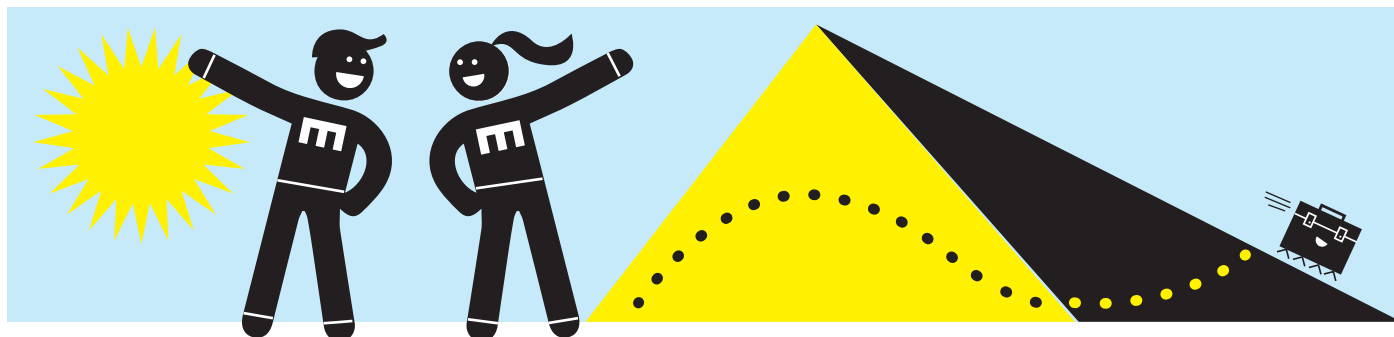


Speel (er) mee!

Zoek je Aldo



Waar is de tas van Aldo?

In het zand

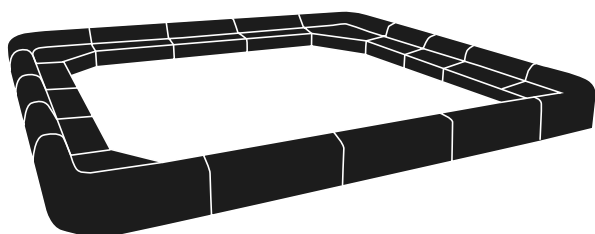
Mouna en Milan kijken om zich heen. Ze zien alleen maar zand, zand en nog eens zand. Wat is het hier warm. Het lijkt wel een woestijn!

Waar is de tas van Aldo gebleven? 'Kijk', zegt Milan, 'daar loopt een spoor. Snel erachteraan!' Maar zo snel gaat het niet. Puffend sjokken ze door het mulle zand. Het spoor van de tas verdwijnt in een zandheuvel. Waar moeten ze nu heen? Mouna wijst naar de ene kant, Milan naar de andere. Ze zijn verdwaald.

Moe en dorstig gaan ze zitten in de schaduw van de heuvel. Maar de schaduw schuift langzaam naar voren. Hoe kan dat? 'Weet je', zegt Mouna, 'dat komt omdat de zon naar West draait. De schaduw wijst ons de weg!' Milan knikt.

Ze staan op en volgen de schaduw tot aan de rand van de zandvlakte.

Zullen ze daar de tas van Aldo vinden?



1. Kruip door de tunnel
2. Dwaal door het zand

We dwalen door het zand
't Is warm in de woestijn
Als we de weg maar vinden
Voordat we verbrand zijn

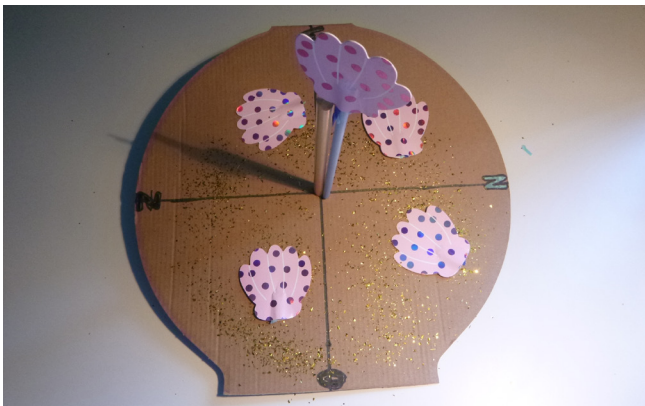
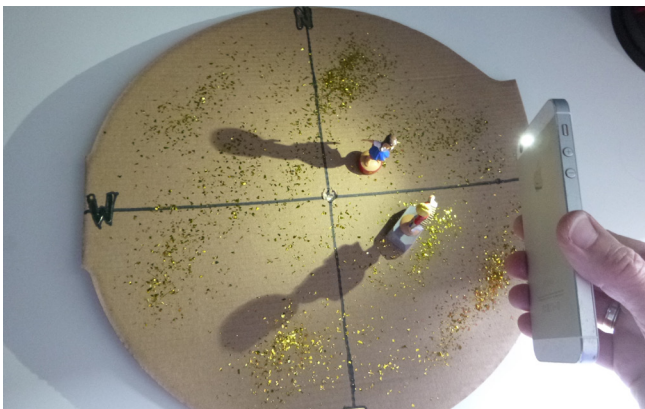
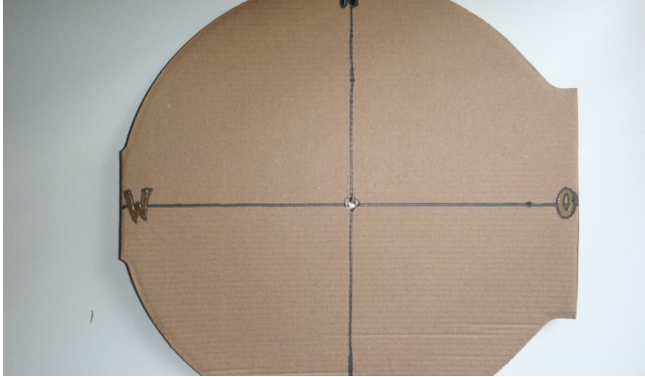
We zijn op zoek naar Aldo
Met Aldo kun je spelen
Ken jij alle Aldo's?
Dan zul je je nooit vervelen

Kraak de code



Binnen

Maak een zonnewijzer. Neem een rond stukje karton. Teken daar twee middellijnen op. Prik een potlood in het midden. Gebruik de zaklamp van jouw mobiel om de baan van de zon te laten zien. Versier de zonnewijzer.



Hé leuk!

Bewaar jouw binnenopdracht in een schoendoos. Maak foto's of tekeningen van de buitenopdracht. Versier de buitenkant van jouw bewaardoos ermee.

www.vaneesterenmuseum.nl



Of gebruik

Verschillende soorten papier

Denk aan

Versieren met kleurpotlood,
aardekleur vetkrijt

Beweging

Extra werkwijze

Spiralen tekenen en
uitknippen (mobile)

Buiten

Verdeel de zandbak in vieren. Zet een stok (met vlag) in het midden. Kies allemaal je eigen land. Gooi een stok in het land van de ander. Trek de grenzen opnieuw. Wie verovert de hele zandbak? Dat is de winnaar.

