

# Speel (er) mee!

## Zoek je Aldo



Waar is de tas van Aldo?

## Naar de top

Mouna en Milan staan voor een hoge berg.

Het is geen gewone berg. Het is een piramide van op elkaar gestapelde hoge en lage blokken. En op de top staat de tas van Aldo! Hij schudt wat heen en weer op zijn acht kleine pootjes. 'Hij lacht ons uit!', roept Mouna boos.

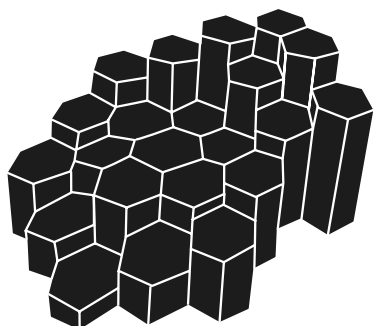
Milan begint meteen te klimmen maar o jee! Als hij op een blok stapt, zakt het blok naar beneden. Au, nu zit hij vast met zijn voet. 'Voorzichtig', roept hij tegen Mouna. 'Sommige blokken zitten los. Die moet je overslaan.'

Mouna trekt Milan uit het gat en dan klimmen ze samen voetje voor voetje verder.

De tas blijft rustig staan. Tot ze bijna boven zijn. Dan gaat hij er vliegensvlug vandoor.

Als ze op de top zijn zien Mouna en Milan hem nog net van het laagste blok afspringen.

Waar rent hij nu weer naar toe?



1. Kruip door de tunnel
2. Dwaal door het zand
- 3. Klim naar de top**

We klimmen door de bergen  
Helemaal naar top  
Als we nu maar niet vallen  
Mijn adem raakt al op

We zijn op zoek naar Aldo  
Met Aldo kun je spelen  
Ken jij alle Aldo's?  
Dan zul je je nooit vervelen

Kraak de  
code



## Binnen

Maak zelf een klimberg.

Neem zacht materiaal en snij voorzichtig staafjes van 2 bij 12 cm.

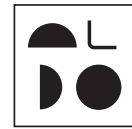
Snij nu de hoeken eraf. Zo krijg je zeshoekige staafjes. Maak verschillende lengtes. Plak vast op een kartonnen ondergrond en versier.



## Hé leuk!

Bewaar jouw binnenopdracht in een schoendoos. Maak foto's of tekeningen van de buitenopdracht. Versier de buitenkant van jouw bewaardoos ermee.

[www.vaneesterenmuseum.nl](http://www.vaneesterenmuseum.nl)



## Buiten

Zorg voor krijt of gekleurd papier. Neem vriendjes mee. Ieder kiest een kleur.

Stap op een zuil en leg jouw kleur op een andere zuil. Je vriendjes mogen daar niet op staan. Wie is het eerste boven?

