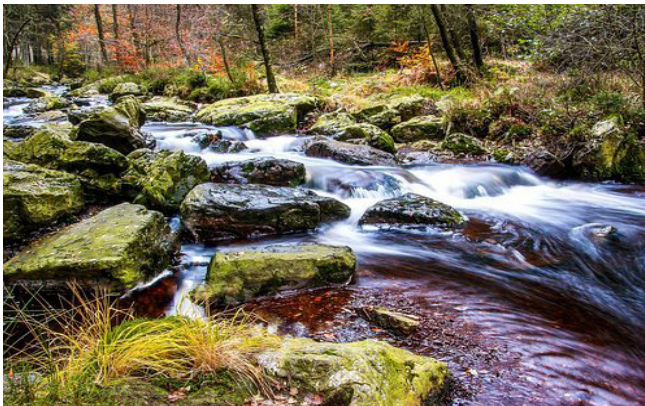
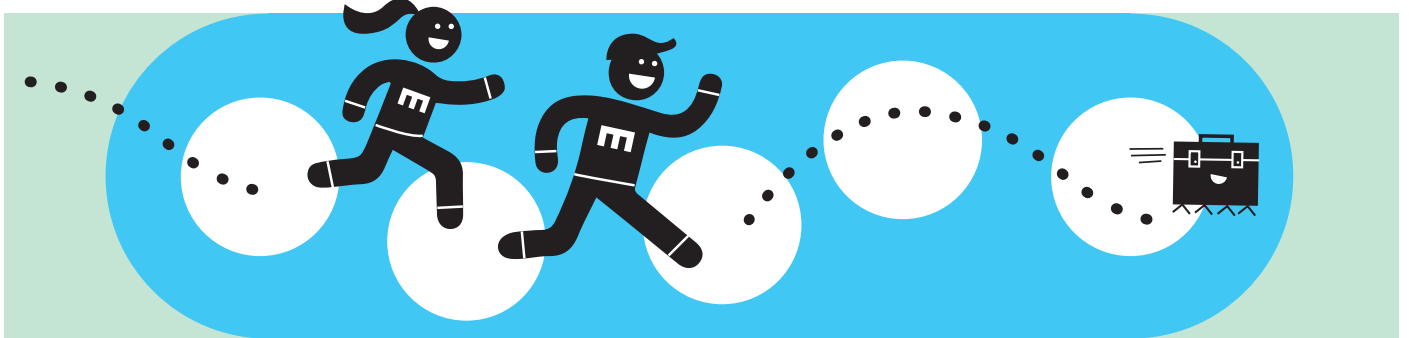


# Speel (er) mee! Zoek je Aldo



Waar is de tas van Aldo?

## Op de stenen

Mouna en Milan komen aan bij een rivier.

Aan de overkant van het wild stromende water zien ze iets bruins wegschieten tussen de bomen. Het is de tas van Aldo! 'Hoe komen we naar de overkant?' Vraagt Mouna. 'Het is te gevaarlijk om te zwemmen. En ik zie geen brug. En ook geen boot.'

Ze gaan even zitten op een steen aan de oever. 'Kijk Mouna, er liggen ook allemaal stenen in de rivier', zegt Milan. 'En op die grote ronde in het midden staan acht natte pootafdrukken! We kunnen over de stenen naar de overkant!'

Milan neemt een grote sprong naar de eerste steen. Mouna roept 'Ik durf niet, misschien zijn er krokodillen'. 'Ik help je wel. Geef mij je hand', zegt Milan. En zo springen ze van de ene steen op de andere.

Tot ze aan de overkant zijn.

Waar zal de rivier hen brengen?



1. Kruip door de tunnel
2. Dwaal door het zand
3. Klim naar de top
- 4. Spring van steen naar steen**

Ik spring van steen naar steen  
Het water is heel koud  
We moeten elkaar helpen  
Want anders gaat het fout

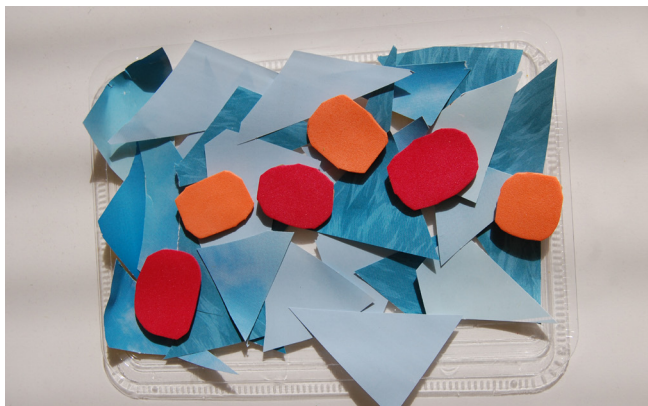
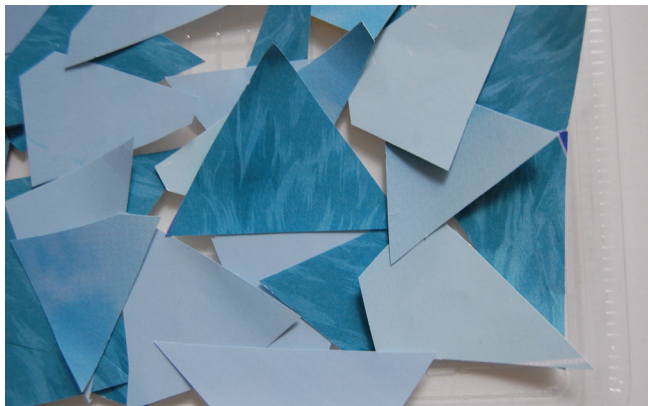
We zijn op zoek naar Aldo  
Met Aldo kun je spelen  
Ken jij alle Aldo's?  
Dan zul je je nooit vervelen

Kraak de  
code



## Binnen

Zo maak je een speelvijver. Neem een bord, schaal of bakje van karton. Knip of scheur golven uit blauw papier (oude tijdschriften). Plak die vast. Maak de stapstenen van wat je maar kan vinden thuis. Het eilandje mag iets groter worden.



## Hé leuk!

Bewaar jouw binnenopdracht in een schoendoos. Maak foto's of tekeningen van de buitenopdracht. Versier de buitenkant van jouw bewaardoos ermee.

[www.vaneesterenmuseum.nl](http://www.vaneesterenmuseum.nl)



### Of gebruik

Doorzichtig papier, blauwe lapjes, echte stenen

### Denk aan

Stof verstevigen met houtlijm  
en golfjes maken  
Kleur en kleurnuances

### Extra werkwijze

Golfjes scheuren, maak  
(doorzichtige) laagjes

## Buiten

Neem een grote bal mee. En neem je vriendjes mee. Iedereen staat op een steen. Geef de bal door. Zorg dat jullie met de bal en zonder natte voeten aan de overkant komen. En nu nog terug!

