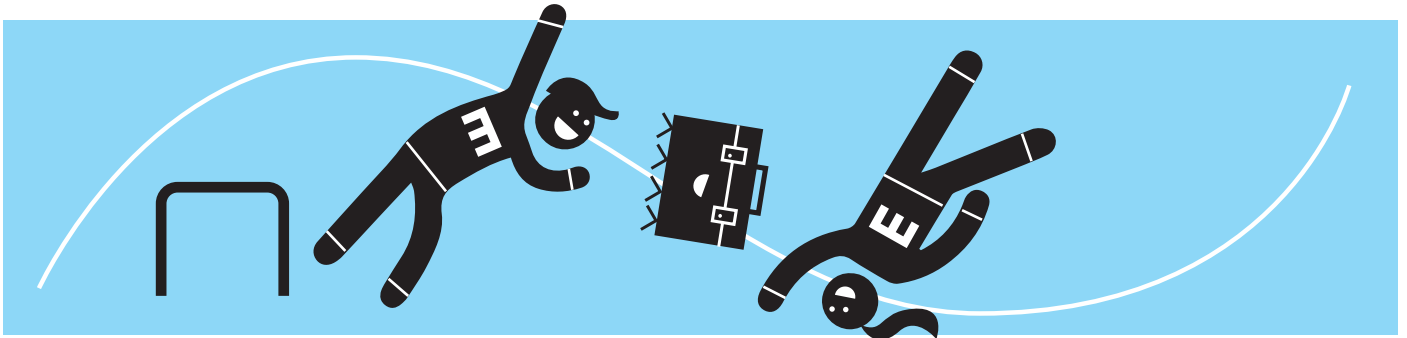
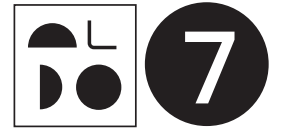


# Speel (er) mee!

## Zoek je Aldo



Waar is de tas van Aldo?

## Over de kop

Mouna en Milan staan voor een hek op de rand van de ijsvlakte.

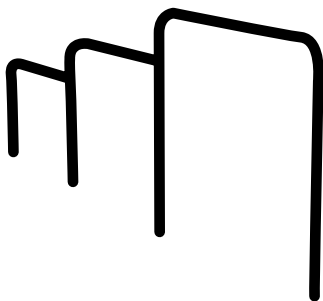
In het dal zien ze een dorp liggen. Is dat het dorp van Aldo? 'We zijn er bijna!', roept Milan. Maar hoe komen we beneden?

'Ha ha ha!' Horen ze iemand bulderend lachen? Daar komt in volle vaart de tas van Aldo aangerend. Met zijn acht pootjes pakt hij hen beet en springt het hek over. Eerst gaan ze omhoog en dan duikt de tas in volle vaart naar beneden.

Nu hangen ze op hun kop! Mouna en Milan gillen en schreeuwen. De wereld draait om hen heen. Daar is de iglo, daar zijn de bergen, het meer en de woestijn. Milan wordt misselijk en knijpt zijn ogen dicht. Mouna joelt 'Cooooooool!'

Ze duikelen en draaien door de wolken. Vlak boven het dorp laat de tas hen los.

Plof! Ze landen veilig in een grote zandhoop.



1. Kruip door de tunnel
2. Dwaal door het zand
3. Klim naar de top
4. Spring van steen naar steen
5. Draai alles om
6. Schuil in een iglo
7. Ga over de kop

We duiken omlaag  
En gaan over de kop  
Hoe lang blijven we draaien  
En houdt het ooit nog op?

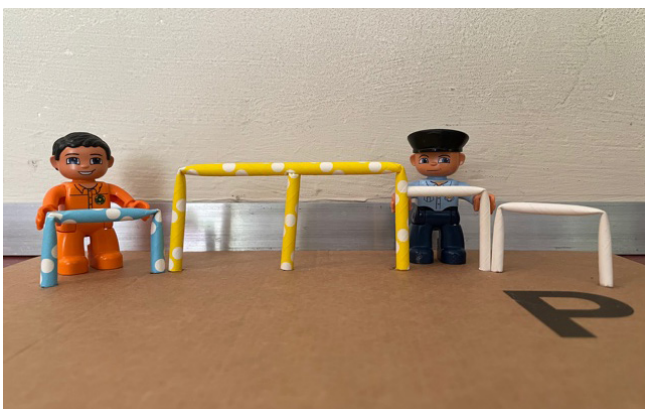
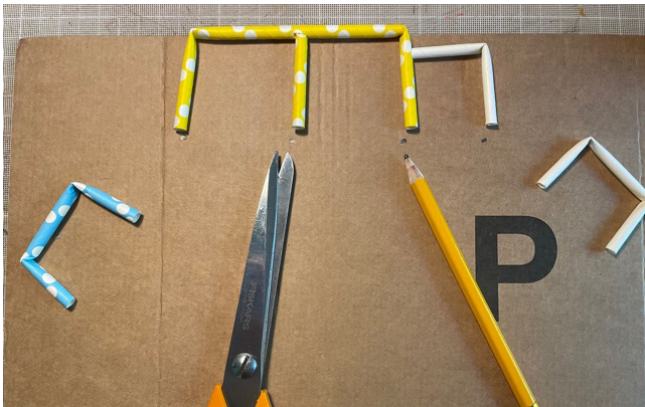
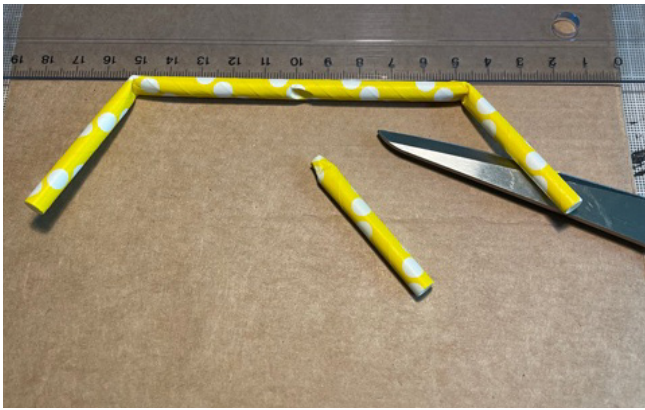
We zijn op zoek naar Aldo  
Met Aldo kun je spelen  
Ken jij alle Aldo's?  
Dan zul je je nooit vervelen

Kraak de  
code



## Binnen

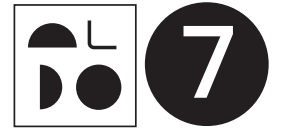
Maak zelf een duikelrek op een kartonnen ondergrond. Gebruik rietjes. Ombuigen bij het buigzame deel en afknippen. Doe hetzelfde met het tweede rietje. Maak duikelrekjes in verschillende hoogtes. Versier alles mooi.



## Hé leuk!

Bewaar jouw binnenopdracht in een schoendoos. Maak foto's of tekeningen van de buitenopdracht. Versier de buitenkant van jouw bewaardoos ermee.

[www.vaneesterenmuseum.nl](http://www.vaneesterenmuseum.nl)



## Buiten

Alles op zijn kop! De lucht onder jouw voeten en de grond onder jouw hoofd.

Sla een been over de stang. Klem met een hand je knie vast. Afzetten en draaien! Hoeveel keer kun je rond? En jouw vriendje? Wie wint er?

