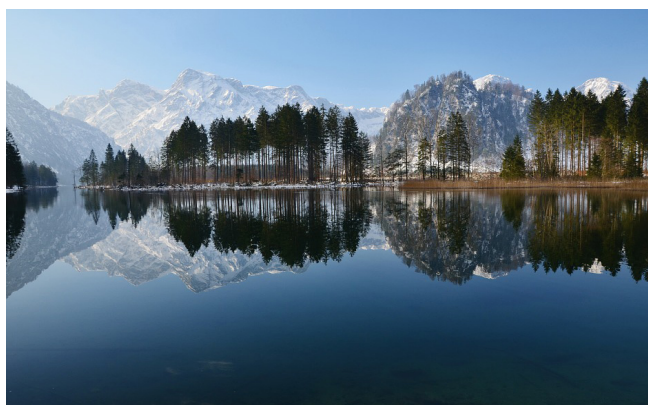
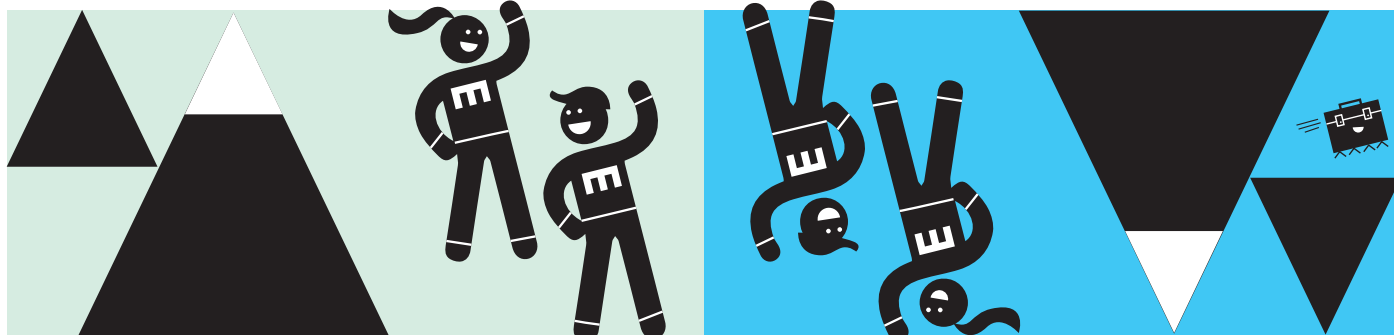


# Speel (er) mee!

## Zoek je Aldo



Waar is de tas van Aldo?

## Aan het meer

Mouna en Milan rusten uit bij een meer tussen hoge bergen. Het meer is glad en stil.

Ze wrijven in hun ogen. Dit kan toch niet. Ze zien alles om zich heen twee keer! Eén keer gewoon, en één keer op zijn kop! De bergen hebben niet alleen een punt naar boven, maar ook een punt naar beneden.

Er klinkt een geheimzinnig gefluister. Komt het uit het meer? Ze bukken zich en kijken in het water. Tot hun verbazing zien ze daar zichzelf. Het meer is een spiegel! Hun spiegelbeelden lachen en zwaaien.

'Wij zoeken de tas van Aldo', vertellen Mouna en Milan. En er komt antwoord: 'De tas is over de bergen naar het dorp van Aldo. Daar moeten jullie de magische code kraken. En dan zullen jullie de tas vinden.' Ze bedanken hun spiegelbeeld en trekken de bergen in.

Is het eind van de reis in zicht?



1. Kruip door de tunnel
2. Dwaal door het zand
3. Klim naar de top
4. Spring van steen naar steen
5. **Draai alles om**

We draaien alles om  
Alles gaat op zijn kop  
Het water is een spiegel  
De berg staat op zijn top

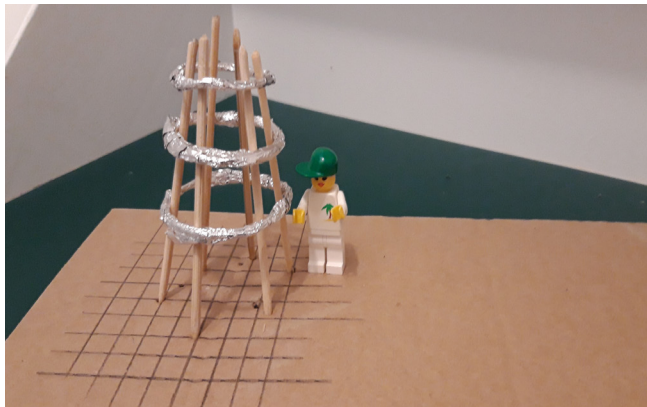
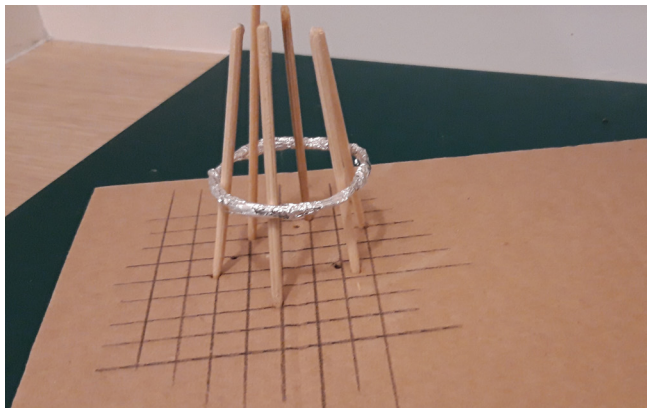
We zijn op zoek naar Aldo  
Met Aldo kun je spelen  
Ken jij alle Aldo's?  
Dan zul je je nooit vervelen

Kraak de  
code



## Binnen

Knutsel zelf een trechter. Werk met satéprikkers, aluminiumfolie en ijzerdraad. De ondergrond is van karton. Prik de trechter in het karton en versier. Klaar!



## Hé leuk!

Bewaar jouw binnenopdracht in een schoendoos. Maak foto's of tekeningen van de buitenopdracht. Versier de buitenkant van jouw bewaardoos ermee.

[www.vaneesterenmuseum.nl](http://www.vaneesterenmuseum.nl)



### Of gebruik

Tekenpapier, viltstiften

### Denk aan

Lijnen doortrekken op ondergrond en vlakjes vullen  
Verticale en horizontale lijnen

### Extra werkwijze

Vlakjes met patronen van lijnen, zwart, grijs en goud, opvullen

## Buiten

Wat veel vakken. Kruip er als een slang doorheen. Jij en jouw vriendje. Begin elk aan een andere kant. Sla geen vak over, laat de stangen niet los, raak de grond niet. Wie is de snelste?

